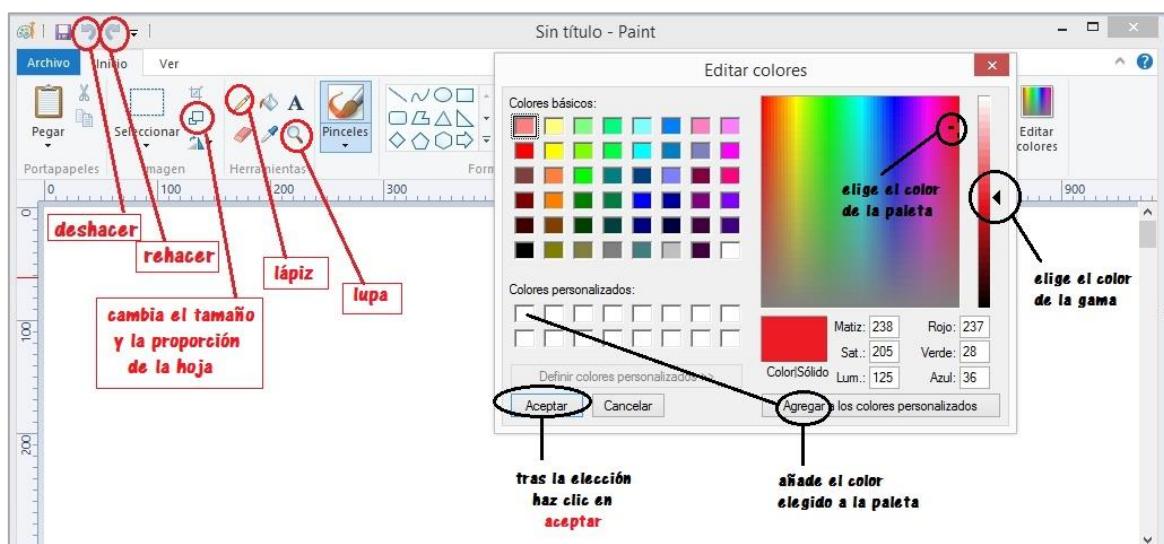
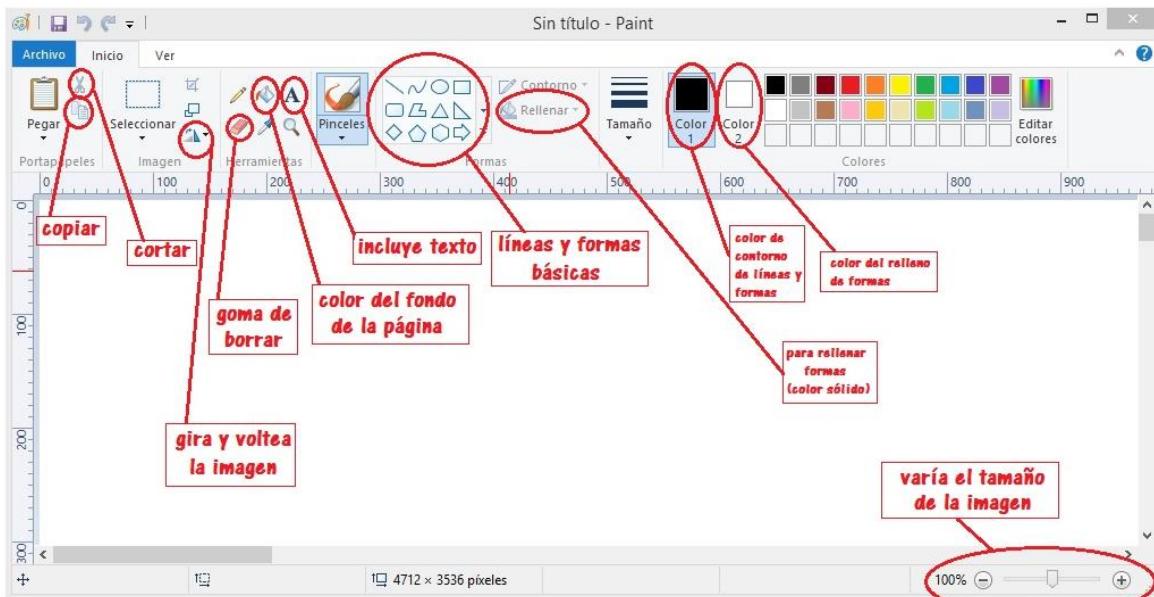
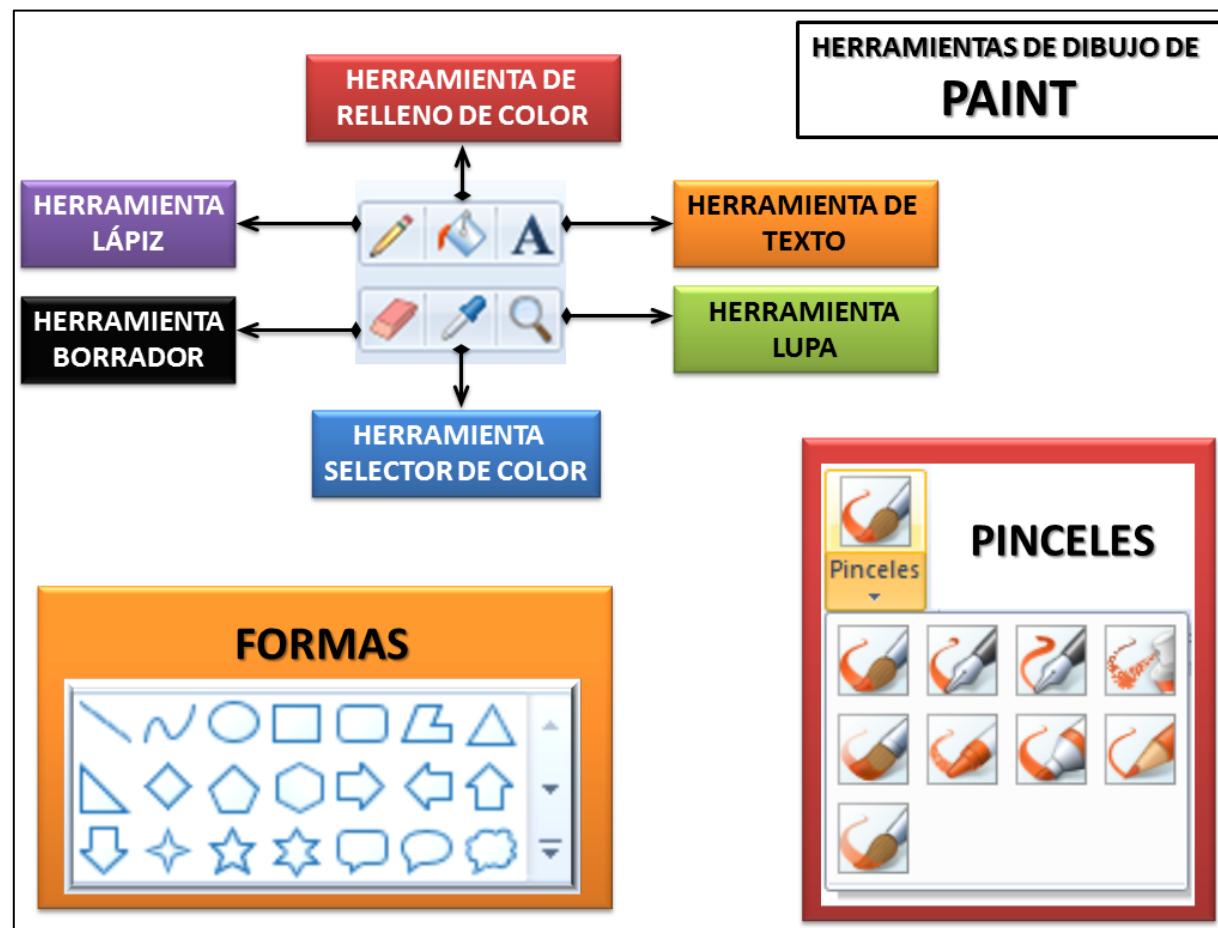
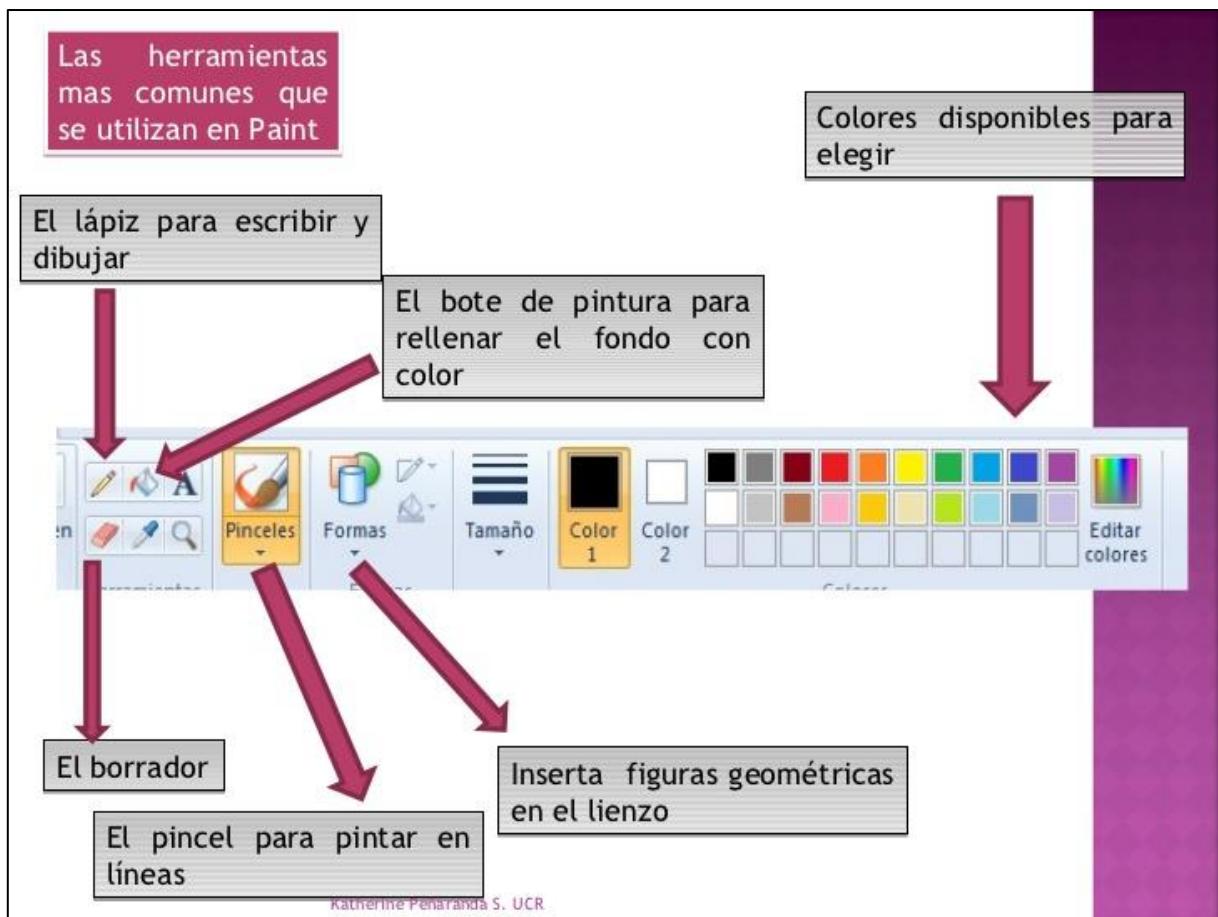
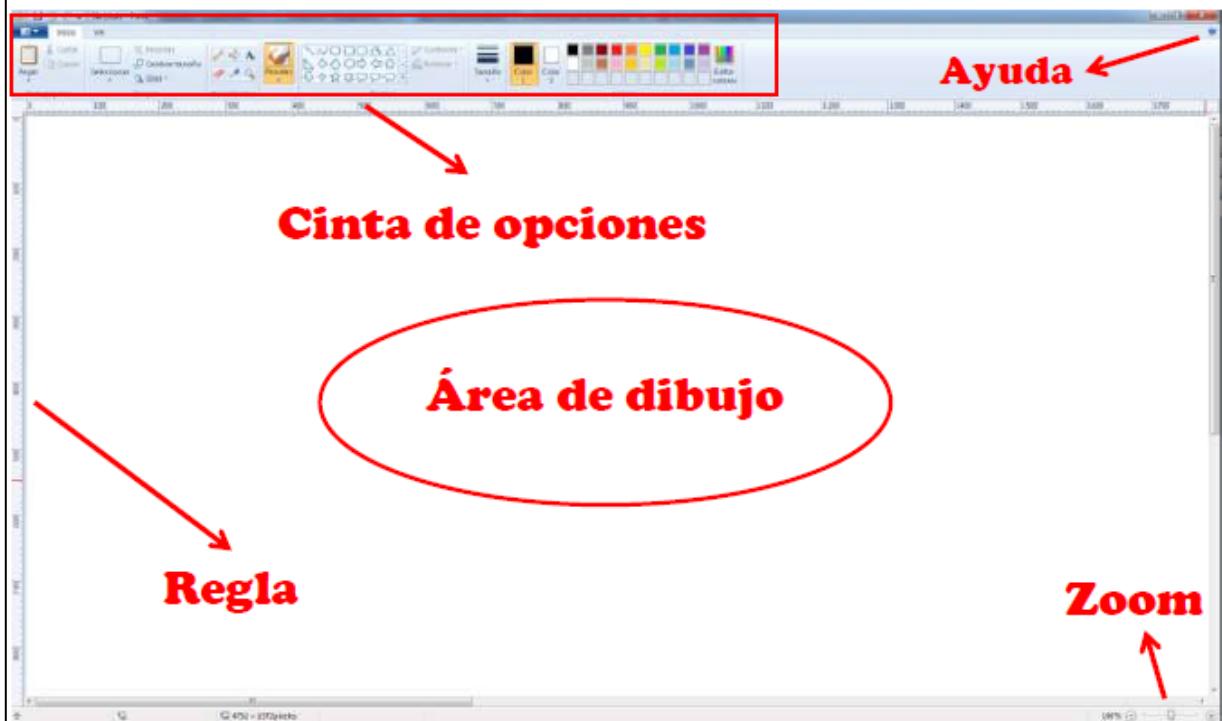


FERRAMENTAS DE PAINT

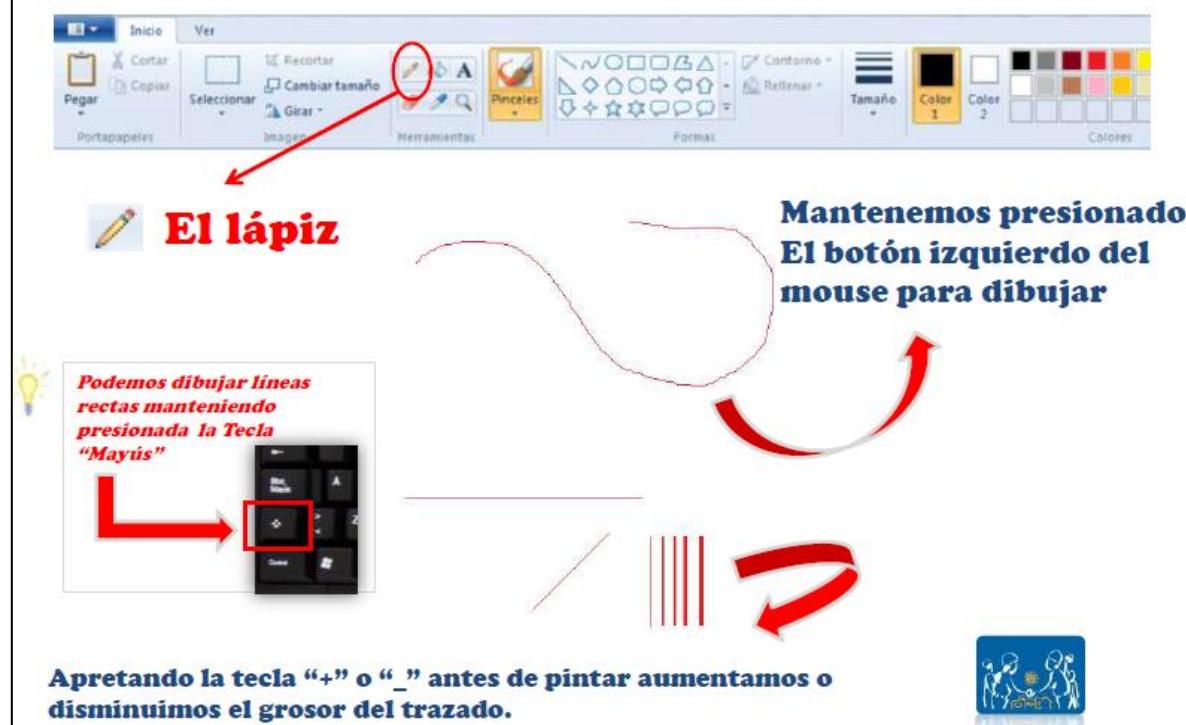




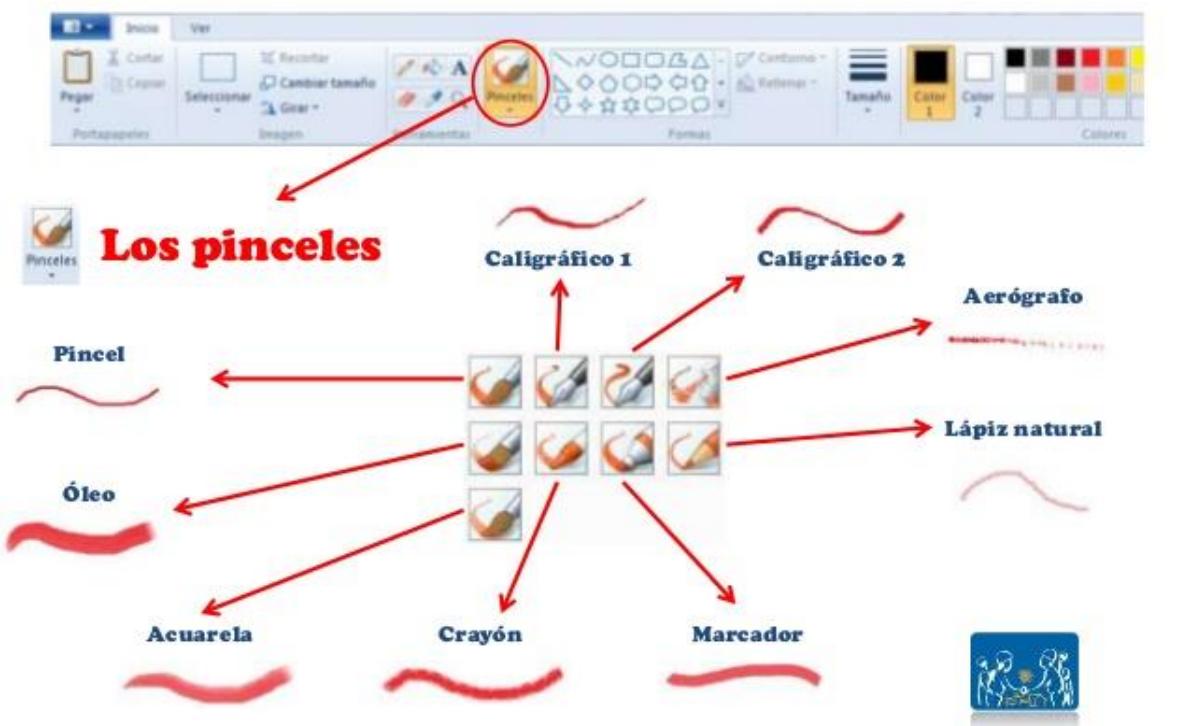
El aspecto general del programa Paint para dibujar



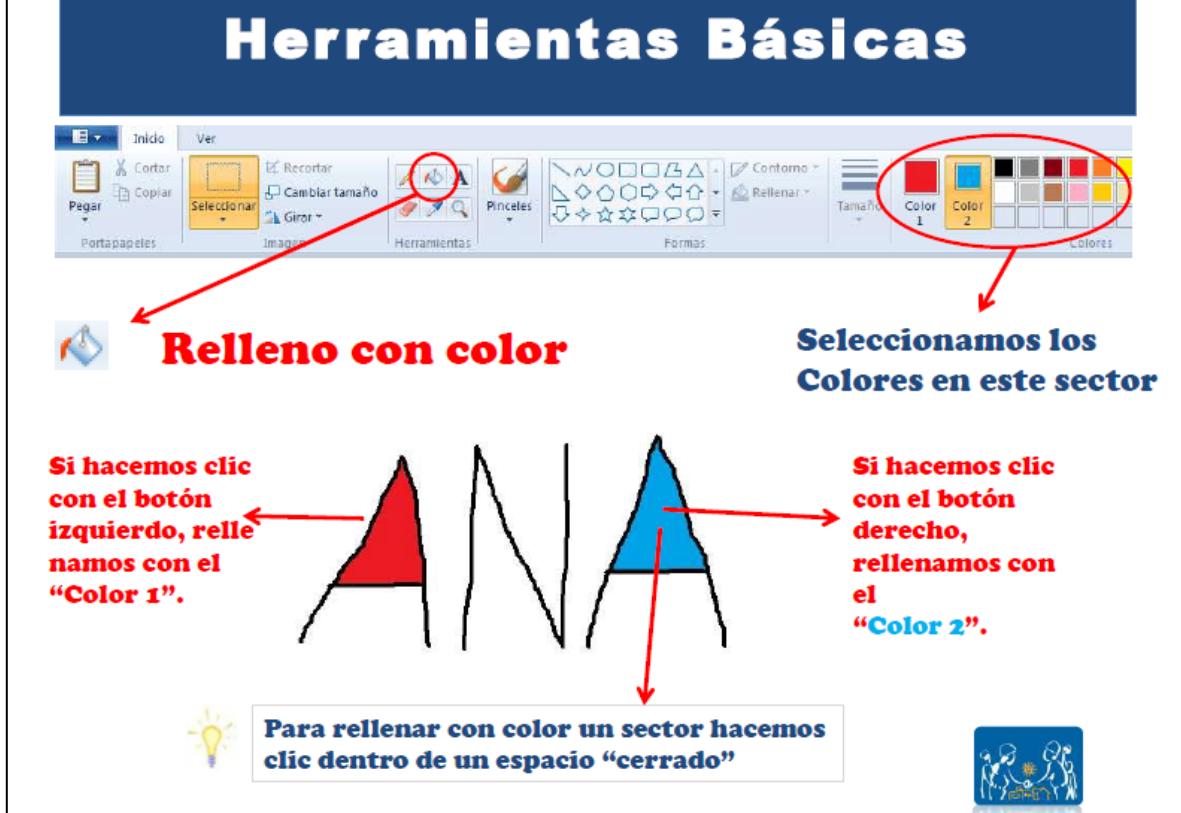
Herramientas Básicas



Herramientas Básicas



Herramientas Básicas

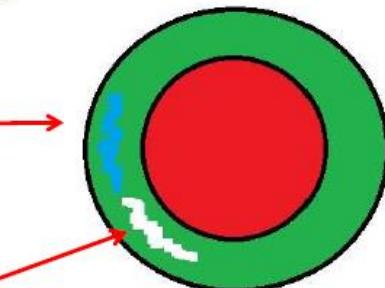


Herramientas Básicas



Borrador

Pasando el borrador sobre una figura este "borra" con el "Color 2". En este caso es celeste. Si elegimos blanco, queda así



Podemos hacer letras con formas prediseñadas y rellenarlas con diferentes colores.

Si mantenemos presionada la tecla "+" o "-" el tamaño del borrador varía.



Herramientas Básicas



A Texto

Con la herramienta texto creamos un rectángulo y escribimos dentro.

El color del texto puede modificarse en el sector "Colores", marcando el "Color 1"

Pueden escribir el texto aquí.



Borrar selección y Deshacer



Si queremos deshacer una acción debemos hacer clic en la flecha hacia atrás.

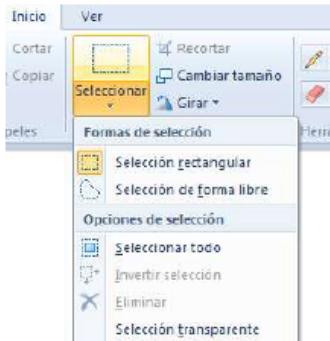


Para borrar toda la hoja hacemos clic en "Seleccionar todo" y luego clic en "Eliminar"

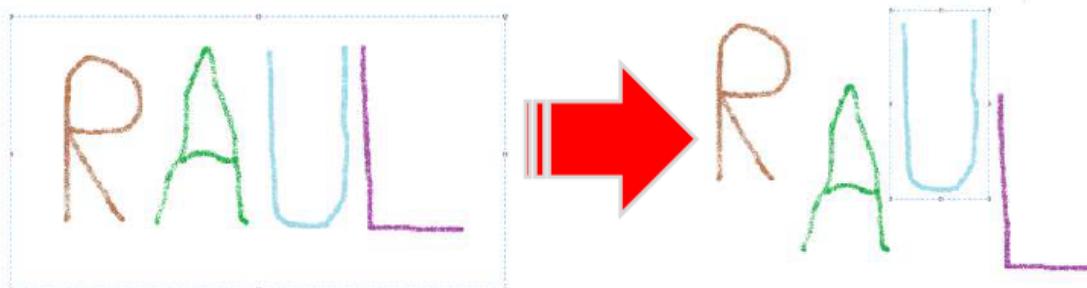
Para borrar de una sola vez una selección de varios elementos, hacemos clic en "Seleccionar", recuadramos los objetos a borrar manteniendo presionado el clic izquierdo del mouse y luego presionamos la tecla "Suprimir"



Mover selección



Para mover un objeto debemos primero seleccionarlo. Para ello utilizaremos cualquiera de las dos formas posibles de selección (Rectangular o libre) y lo acomodaremos en el lugar deseado.



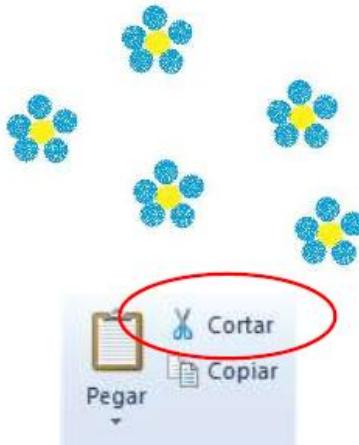
La selección "libre" nos permite contornear objetos



Cortar, copiar, pegar



Podemos repetir una copia de un objeto cuantas veces lo necesitemos. Primero hay que seleccionarlo. Luego hacemos clic en "Copiar" y luego en "Pegar".



La herramienta "Cortar" es parecida a Copiar, solo que quita de la vista el dibujo marcado y lo guarda en memoria hasta nueva acción.

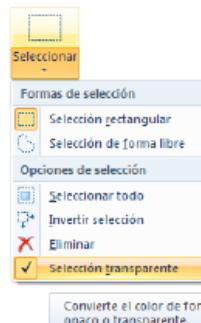
Los dibujos copiados se pueden pegar también en otros programas.



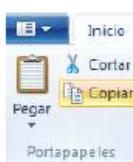
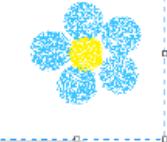
Copiar y pegar, en resumen



1-Dibujamos algo (aquí usamos aerógrafo)



2-Seleccionamos el dibujo a duplicar

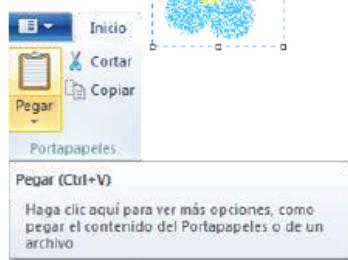


3- Hacemos clic en el menú "Copiar"



4- Hacemos clic en "Pegar" y tenemos una copia del dibujo.

Hay que moverlo con el mouse hasta donde lo queremos



Se puede repetir "pegar" muchas veces!

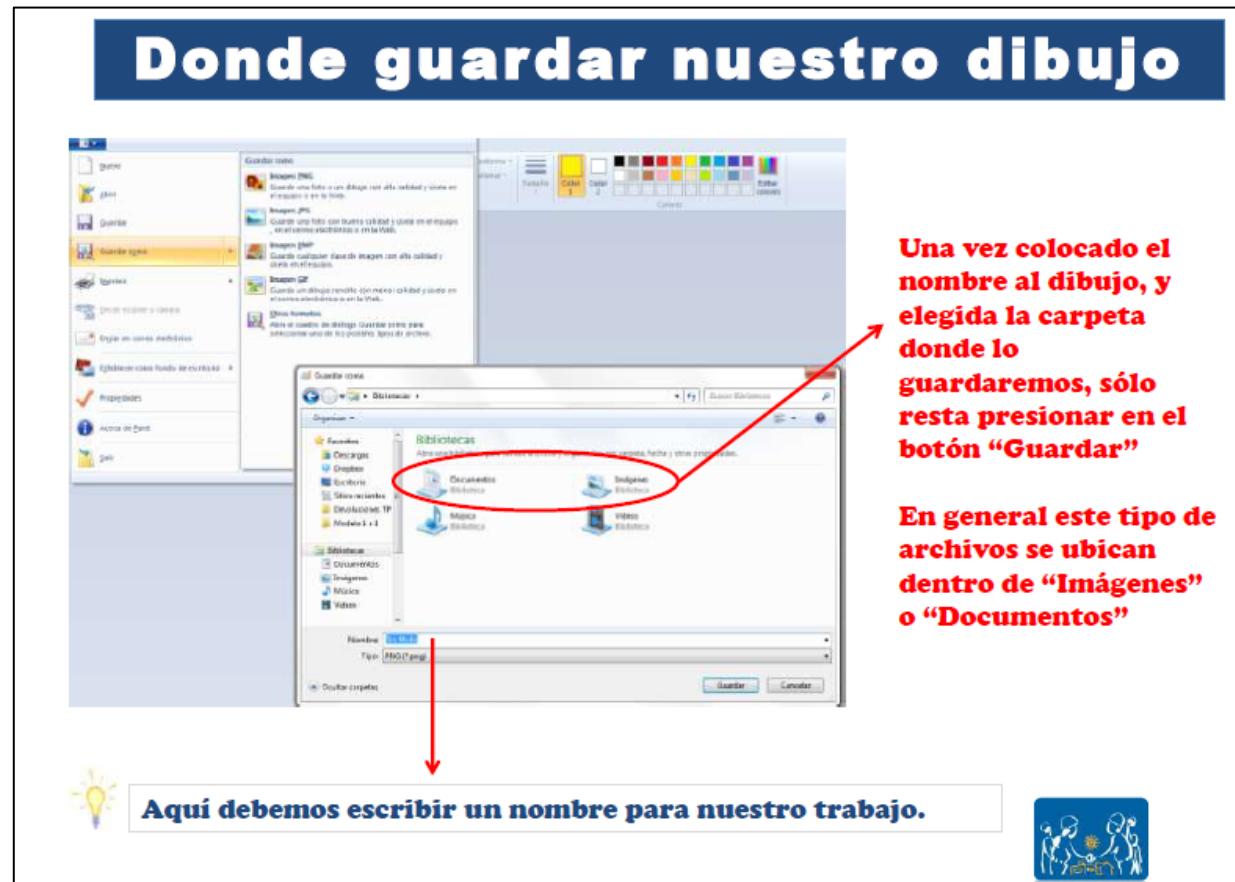


Como guardar y crear un nuevo dibujo



Haciendo clic en “Nuevo” crearemos un nuevo dibujo a partir de una hoja en blanco

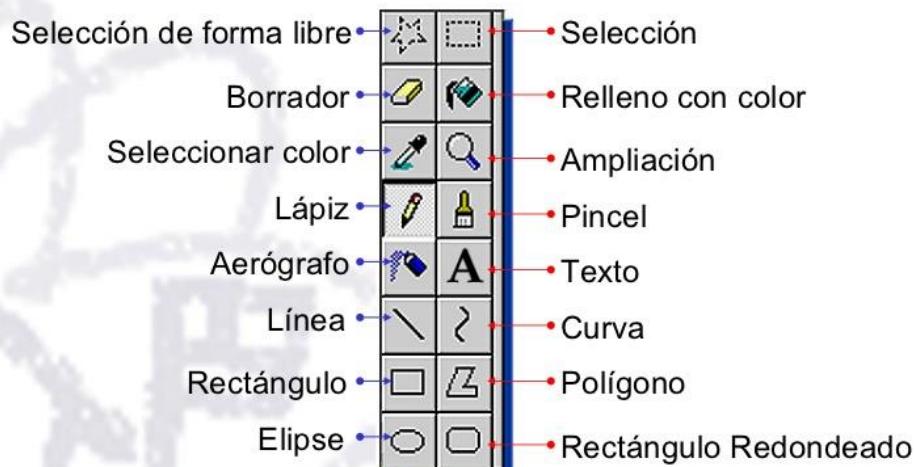
Haciendo clic en “Guardar como” podremos elegir con qué nombre, en qué ubicación y con qué formato almacenaremos nuestro trabajo



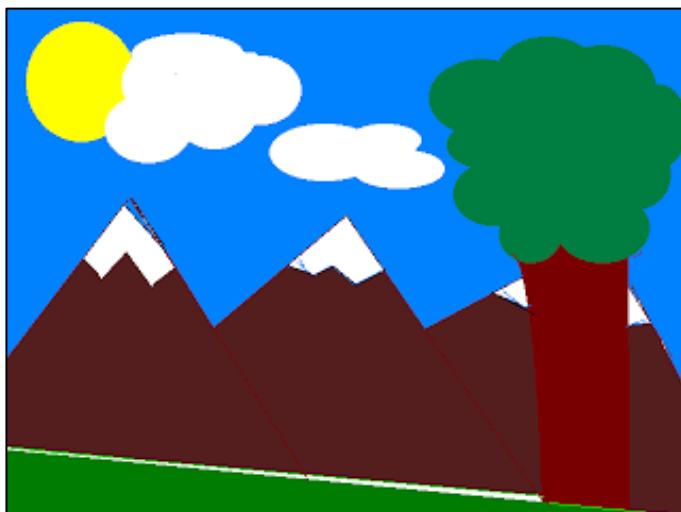
Una vez colocado el nombre al dibujo, y elegida la carpeta donde lo guardaremos, sólo resta presionar en el botón “Guardar”

En general este tipo de archivos se ubican dentro de “Imágenes” o “Documentos”

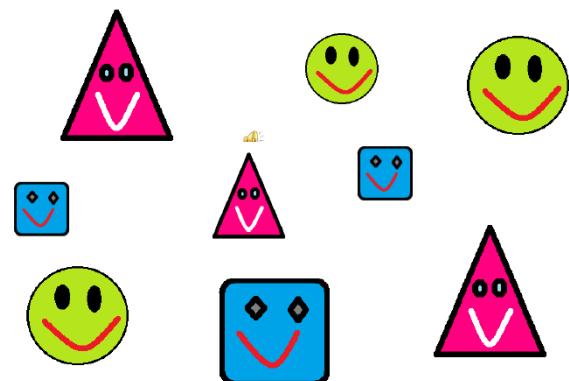
Cuadro de Herramientas



PRÁCTICAS CON PAINT



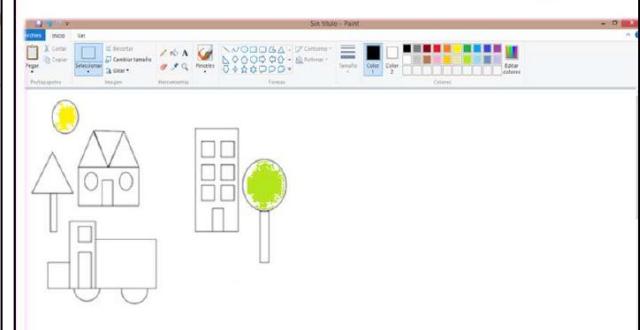
Enseñanza de Figuras Geométricas con PAINT



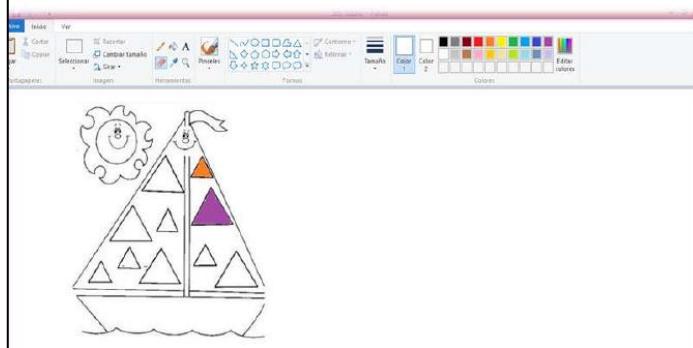
Colorear los Cuadrados que Faltan de la Jarra con Refresco



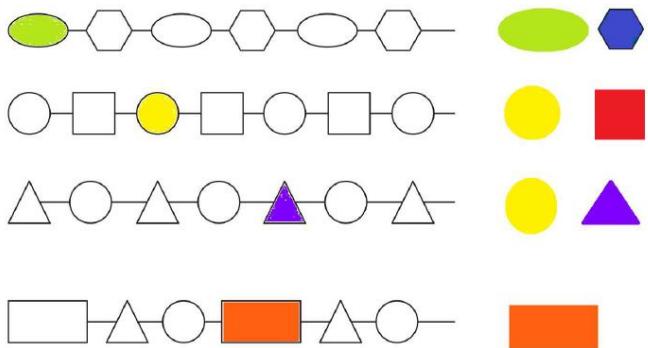
Colorear los Círculos que Hacen Falta del Paisaje



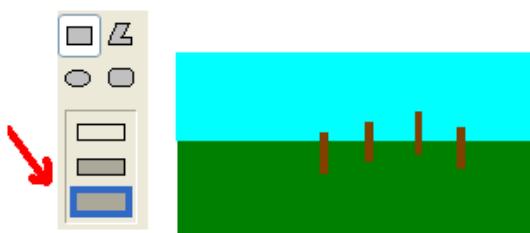
Colorear los Triángulos que Hacen Falta en el Barco.



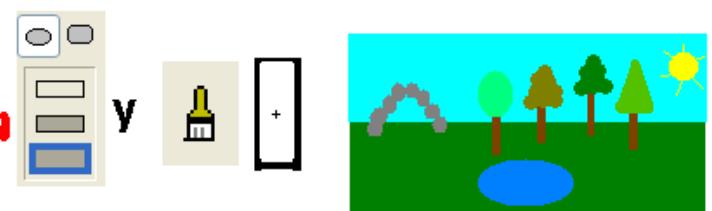
Secuencia de Figuras



1. Dibuja el cielo, el pasto y los troncos.



2. Dibuja la cueva, la copa de los árboles, el sol y el lago.



3. Haz los frutos, el río y las nubes.



4. Dibuja pasto y flores.

Multiplica el modelo usando:



Ejercicios:

<http://practicaspaintscedisceh.blogspot.com.es/2015/11/practicas-painttrascabo.html>