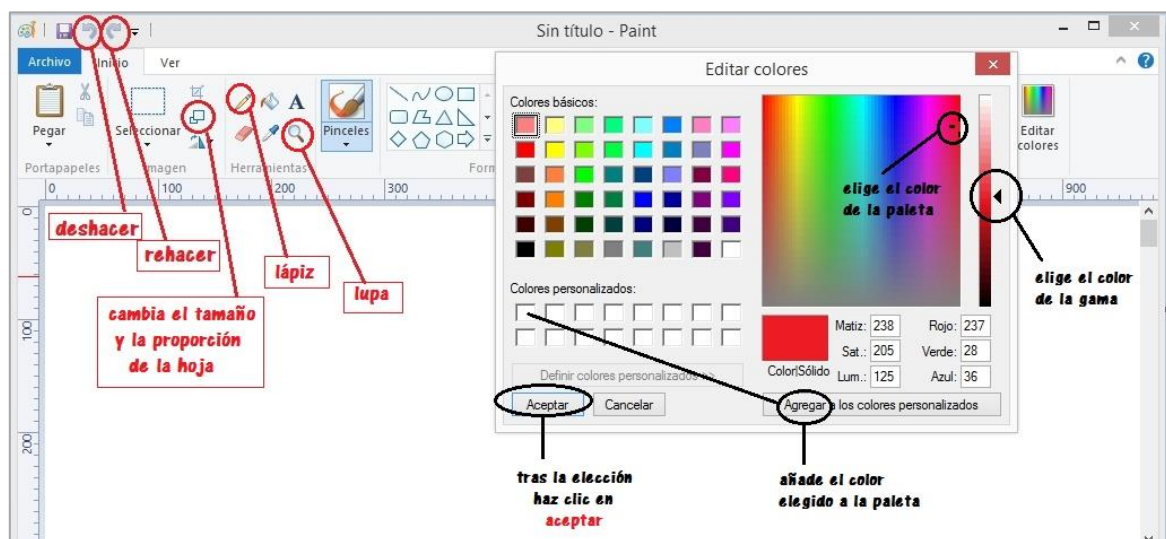
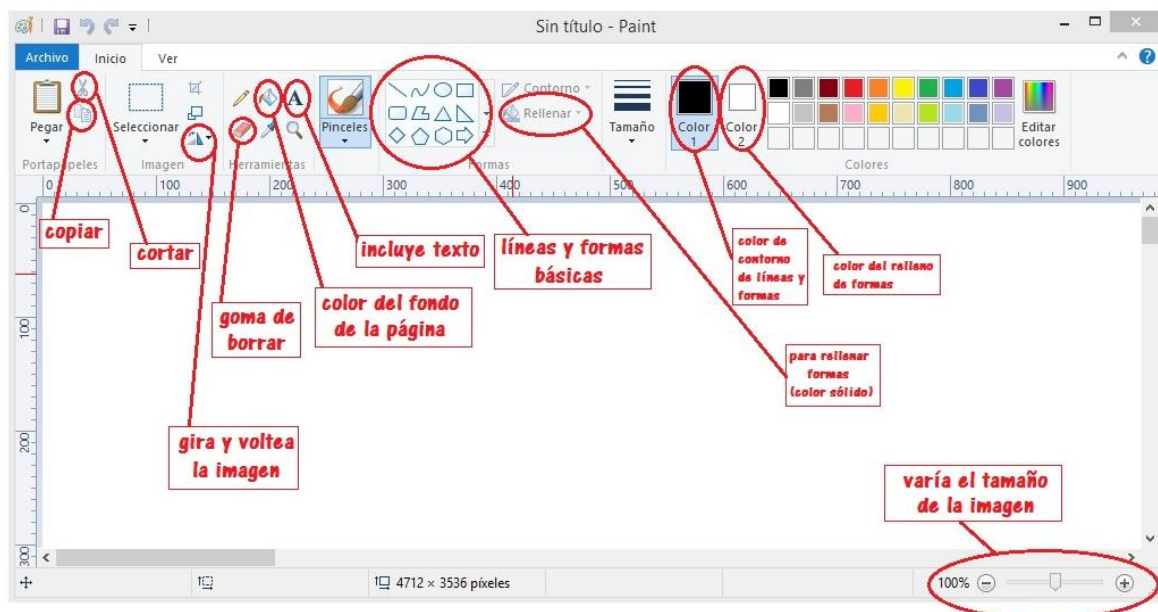
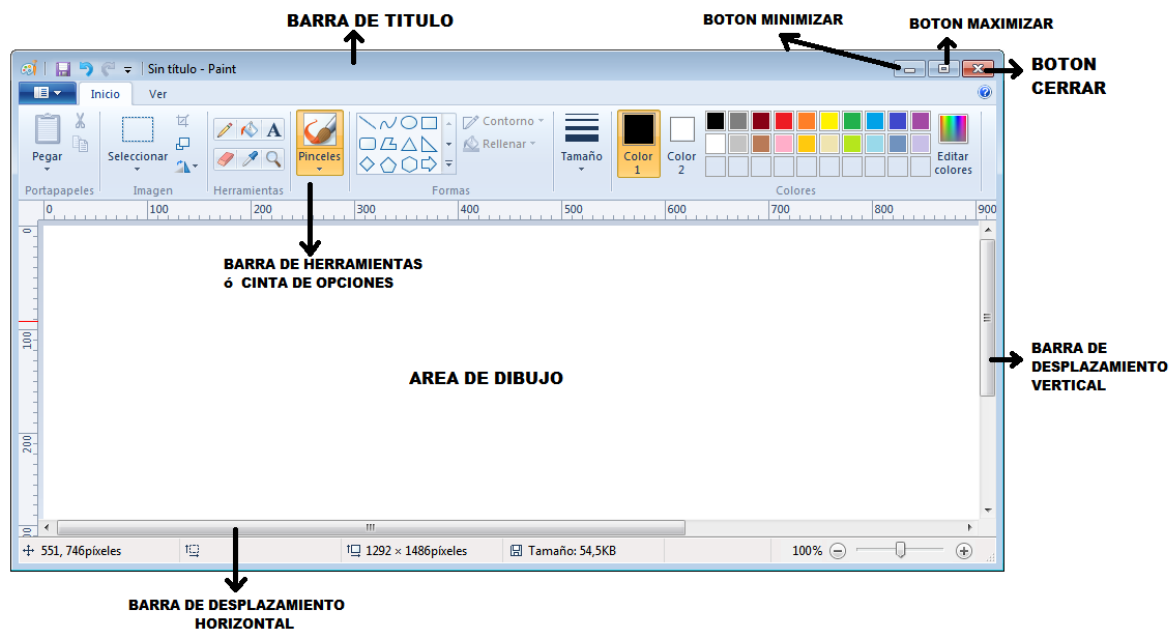
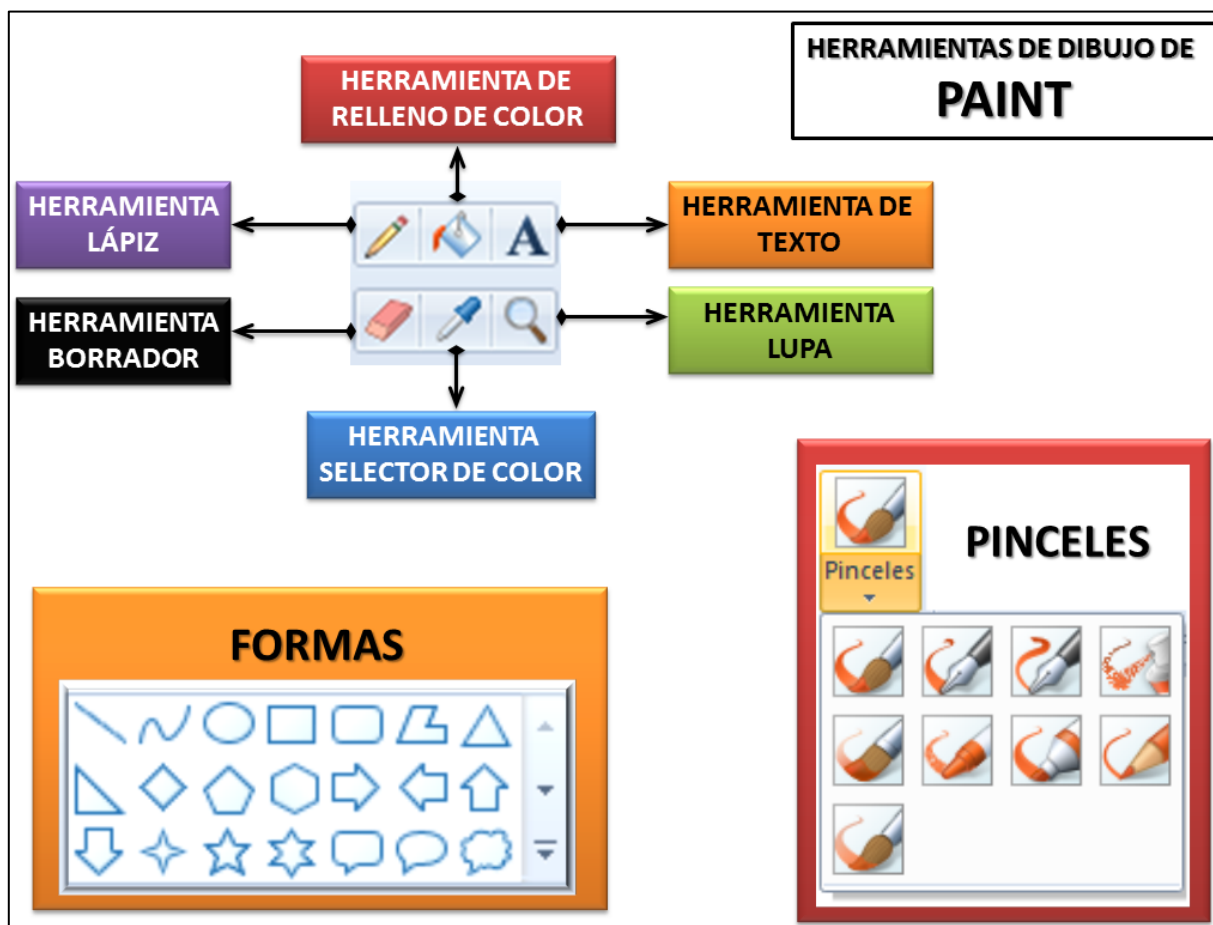
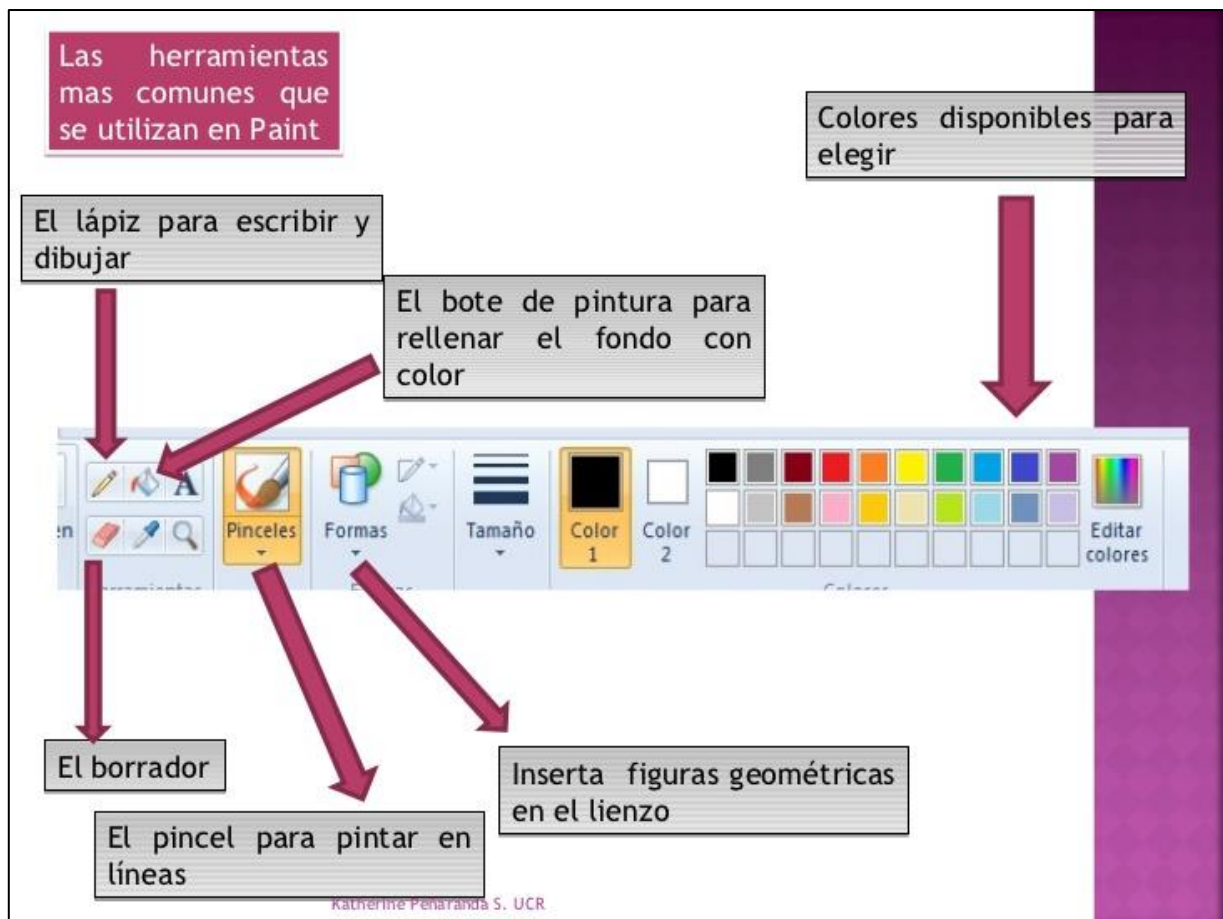
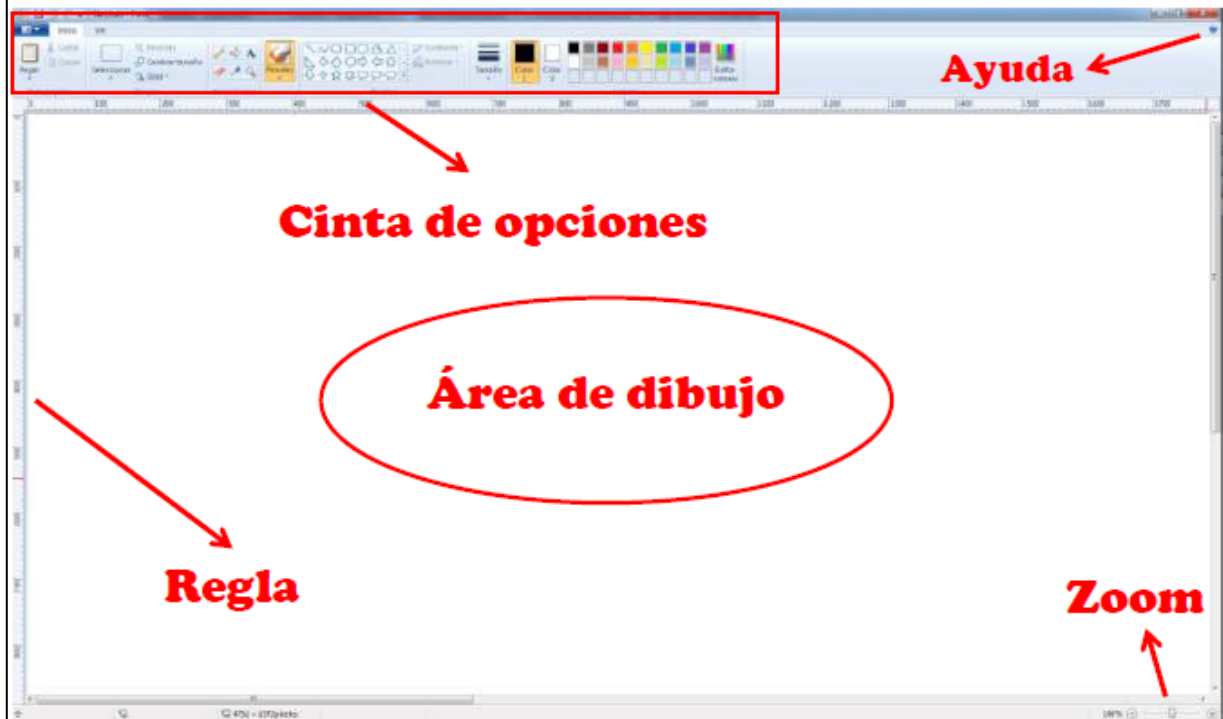


FERRAMENTAS DE PAINT





El aspecto general del programa Paint para dibujar



Herramientas Básicas



El lápiz

**Mantenemos presionado
El botón izquierdo del
mouse para dibujar**



**Podemos dibujar líneas
rectas manteniendo
presionada la Tecla
"Mayús"**



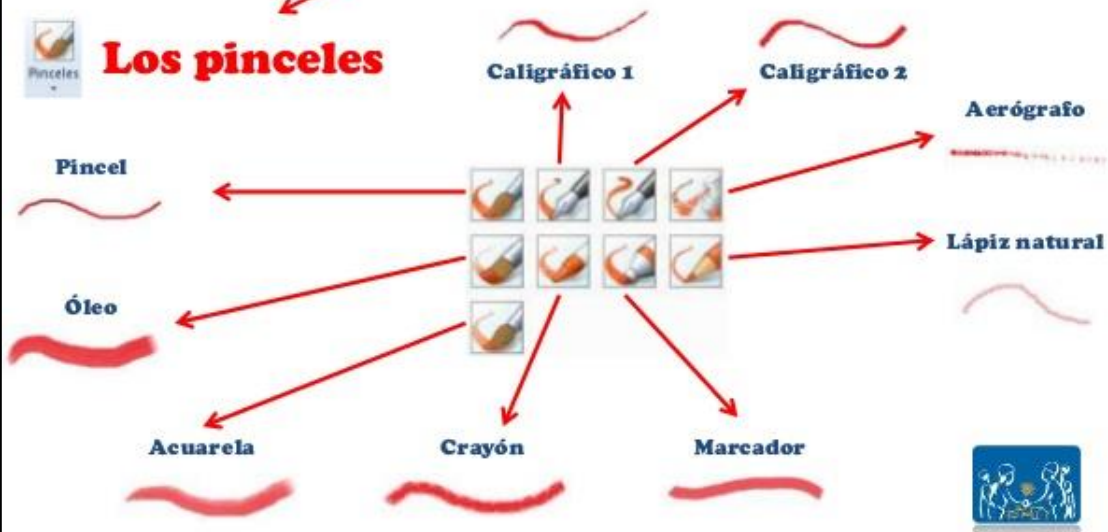
**Apretando la tecla "+" o "-" antes de pintar aumentamos o
disminuimos el grosor del trazado.**



Herramientas Básicas



Los pinceles



Herramientas Básicas



Relleno con color

Seleccionamos los Colores en este sector

Si hacemos clic con el botón izquierdo, rellenamos con el "Color 1".



Si hacemos clic con el botón derecho, rellenamos con el "Color 2".



Para rellenar con color un sector hacemos clic dentro de un espacio "cerrado"

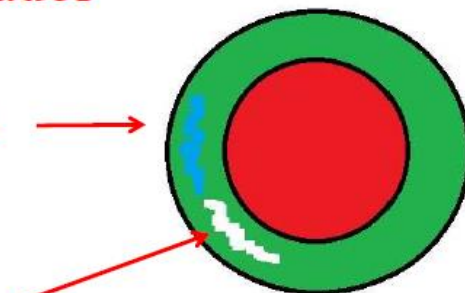


Herramientas Básicas



Borrador

Pasando el borrador sobre una figura este "borra" con el "Color 2". En este caso es celeste. Si elegimos blanco, queda así



Si mantenemos presionada la tecla "+" o "-" el tamaño del borrador varía.



Podemos hacer letras con formas prediseñadas y rellenarlas con diferentes colores.



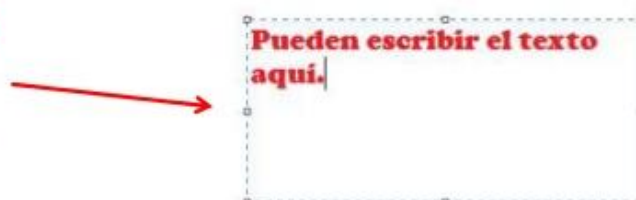
Herramientas Básicas



Texto

El color del texto puede modificarse en el sector "Colores", marcando el "Color 1"

Con la herramienta texto creamos un rectángulo y escribimos dentro.



Borrar selección y Deshacer



Si queremos deshacer una acción debemos hacer clic en la flecha hacia atrás.

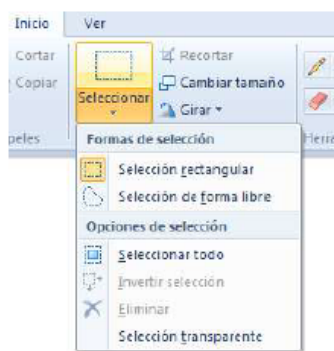
Para borrar de una sola vez una selección de varios elementos, hacemos clic en "Seleccionar", recuadramos los objetos a borrar manteniendo presionado el clic izquierdo del mouse y luego presionamos la tecla "Suprimir"



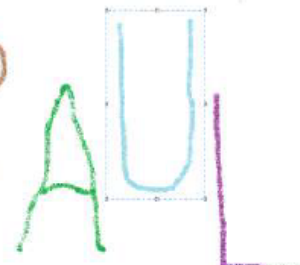
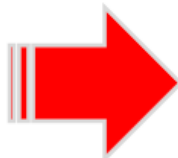
Para borrar toda la hoja hacemos clic en "Seleccionar todo" y luego clic en "Eliminar"



Mover selección



Para mover un objeto debemos primero seleccionarlo. Para ello utilizaremos cualquiera de las dos formas posibles de selección (Rectangular o libre) y lo acomodaremos en el lugar deseado.



La selección "libre" nos permite contornear objetos



Cortar, copiar, pegar



Podemos repetir una copia de un objeto cuantas veces lo necesitemos. Primero hay que seleccionarlo. Luego hacemos clic en "Copiar" y luego en "Pegar".

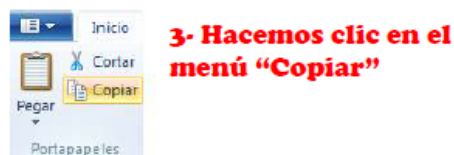


La herramienta "Cortar" es parecida a Copiar, solo que quita de la vista el dibujo marcado y lo guarda en memoria hasta nueva acción.

Los dibujos copiados se pueden pegar también en otros programas.



Copiar y pegar, en resumen



4- Hacemos clic en "Pegar" y tenemos una copia del dibujo.

Hay que moverlo con el mouse hasta donde lo queremos



Se puede repetir "pegar" muchas veces!



Como guardar y crear un nuevo dibujo

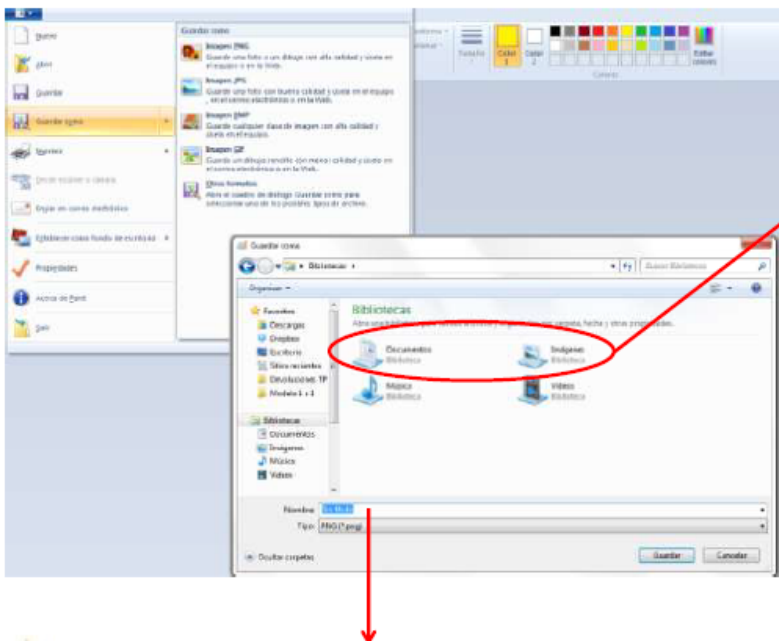


Haciendo clic en “Nuevo” crearemos un nuevo dibujo a partir de una hoja en blanco

Haciendo clic en “Guardar como” podremos elegir con qué nombre, en qué ubicación y con qué formato almacenaremos nuestro trabajo




Donde guardar nuestro dibujo



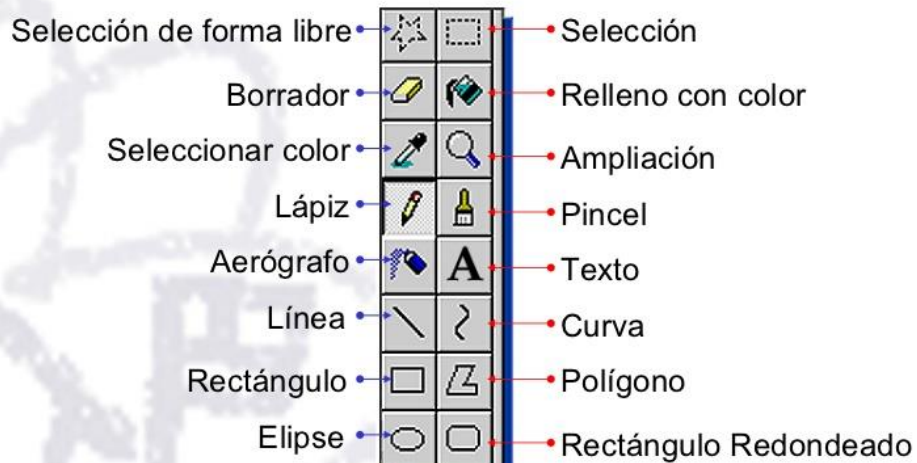
Una vez colocado el nombre al dibujo, y elegida la carpeta donde lo guardaremos, sólo resta presionar en el botón “Guardar”

En general este tipo de archivos se ubican dentro de “Imágenes” o “Documentos”

Aquí debemos escribir un nombre para nuestro trabajo.



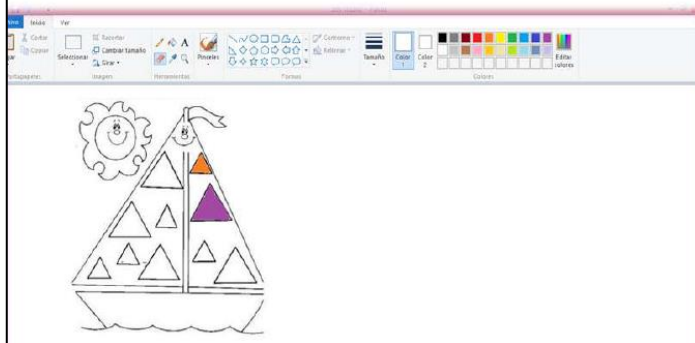
Cuadro de Herramientas



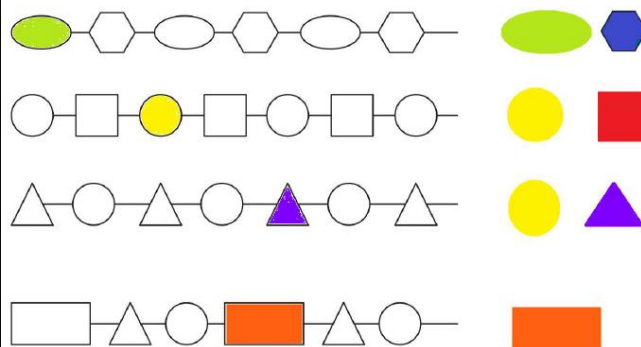
PRÁCTICAS CON PAINT



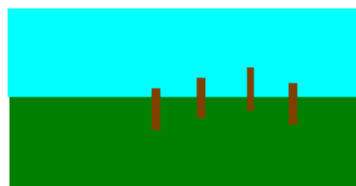
Colorear los Triángulos que Hacen Falta en el Barco.



Secuencia de Figuras



1. Dibuja el cielo, el pasto y los troncos.



2. Dibuja la cueva, la copa de los árboles, el sol y el lago.



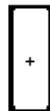
y



3. Haz los frutos, el rio y las nubes.



y



4. Dibuja pasto y flores.
Multiplica el modelo usando:



y



Ejercicios:

<http://practicaspaintscedisceh.blogspot.com.es/2015/11/practicaspainttrascabo.html>